



**YOZGAT BOZOK ÜNİVERSİTESİ YOZGAT MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**EL SANATLARI BÖLÜMÜ GELENEKSEL EL SANATLARI DERS ÖĞRETİM PLANI**

Dersin Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Dersin Türü (Z/S)	T+U+L (Saat/Hafta)	Kredi	AKT S	Eğitim Dili
GES2015	Dekoratif Süs Eşyası Yapımı	3	Z	1+1	2	4	Türkçe

**DERS BİLGİLERİ**

<b>Dersin Katalog Tanımı (İçeriği)</b>	Dekoratif eşyanın tanımı, önemi ve kullanım yerlerinin bilinmesi ve kullanılacak yere göre uygun tasarımların yapılarak uygulanması.
<b>Dersin Amacı</b>	Farklı teknik ve materyaller kullanarak dekoratif ev ve giyim aksesuarları tasarlayabilmek ve uygulayabilmek.
<b>Dersin Seviyesi</b>	Ön Lisans
<b>Dersin Öğretim Dili</b>	Türkçe
<b>Öğretim Yöntemi</b>	( x ) Örgün ( ) Uzaktan ( ) Karma/Hibrit
<b>Dersi Yürüten Öğretim Elemanları</b>	Öğr. Gör. Emel ÇENET
<b>Dersin Ön Koşulu Ders(ler)i</b>	Bu dersin ön koşulu bulunmamaktadır
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Dekoratif eşyanın tanımı ve fonksiyonları</li><li>2. Kaybolan sanatlar hakkında bilgi edinme</li><li>3. Desen belirleme</li><li>4. Desen aktarım yöntemlerini öğrenme</li><li>5. Deseni uygulanan alana geçirme</li><li>6. Kullanılacağı yere göre dekoratif eşya tasarlanması</li><li>7. Tasarlanan dekoratif eşyanın üretimi için gerekli malzemenin tedariki</li><li>8. Malzeme kullanımını öğrenme</li><li>9. Tasarımın üretimi için kullanılacak tekniklerin tespit edilmesi</li><li>10. Belirlenen tekniğin uygulanması</li><li>11. Tasarımın üretiminin yapılması</li><li>12. Üretilen ürünün temizliğinin yapılması</li></ol>

**DERS İÇERİĞİ**

Hafta	Teori	Uygulama/Laboratuvar
1	Dersin tanımı ve içeriğin sunulması.	Atölye ve materyal tanıtımı
2	<b>Dekoratif süs eşyası hakkında genel bilgi verilir.</b>	Atölyede materyal kullanımını anlatılır.
3	<b>Atölyede kullanılan el aletlerinin kullanım alanlarının bilinmesi</b>	Atölyede materyal kullanımını anlatılır.
4	<b>Sanatsal ve estetik öngörü ile üç boyutlu tasarımların çizilebilmesi</b>	Çizim Tekniklerinin uygulanması
5	<b>Çizim Tekniklerinin anlatılması</b>	Çizim Tekniklerinin uygulanması
6	<b>Çizimi yüzey üzerine aktarımın anlatılması</b>	Çizim Tekniklerinin uygulanması
7	<b>Kullanılacağı yere göre dekoratif eşya tasarlanması</b>	Tasarıma uygun malzeme ve tekniklerin tespiti ve prototip halinde üretimi
8	<b>Farklı teknik ve malzemelerle ürün tasarımı</b>	Tasarımın üretimi
9	<b>Farklı teknik ve malzemelerle ürün tasarımı</b>	Tasarımın üretimi
10	<b>Farklı teknik ve malzemelerle ürün tasarımı</b>	Tasarımın üretimi
11	<b>Farklı teknik ve malzemelerle ürün tasarımı</b>	Tasarımın üretimi
12	<b>Farklı teknik ve malzemelerle ürün tasarımı</b>	Tasarımın üretimi
13	<b>Farklı teknik ve malzemelerle ürün tasarımı</b>	Tasarımın üretimi
14	<b>Farklı teknik ve malzemelerle ürün tasarımı</b>	Tasarımın üretimi
15	Final Sınavı	

### Dersin Öğrenme Kaynakları

1. Velittin, KALINKARA; Tasarım ve Dekorasyon, Gazi Kitabevi, Ankara 2006
2. HİNG; Çevirmen Belgin Elçioğlu, 4. Baskı, YEM, İstanbul.

### DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

Dönem İçi Çalışma Etkinlikleri	Sayısı	Katkısı
Ödev	1	%5
Uygulama		
Forum/ Tartışma Uygulaması	1	%5
Kısa sınav (Quiz)	3	%30
Dönemiçi Çalışmaların Yarıyıl Başarıya Oranı (%)		
Finalin Başarıya Oranı (%)	1	%60
Toplam		%100

### DERS İŞ YÜKÜ TABLOSU

Etkinlik	Toplam Hafta Sayısı	Süre (Haftalık Saat)	Toplam İş Yüğü
Teori	11	3	33
Uygulama	11	3	33
Forum/ Tartışma Uygulaması	1	1	1
Okuma			
İnternet Taraması, Kütüphane Çalışması	5	2	10
Materyal Tasarlama, Uygulama	5	2	10
Rapor Hazırlama			
Sunu Hazırlama	1	4	4
Sunum	2	4	8
Final Sınavı	1	4	4
Final Sınavına Hazırlık	1	4	4
Diğer (Belirtiniz: ... ..)			
Toplam İş Yüğü			107
Toplam İş Yüğü / 25 (s)			107/25
Dersin AKTS Kredisi			4,28 $\cong$ 4
Not: Dersin iş yükü tablosu öğretim elemanı tarafından ders özelinde belirlenecektir.			

### PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI KATKI DÜZEYLERİ

No	Program Öğrenme Çıktıları	1	2	3	4	5
1	Etkileşimli öğretim yazılımları geliştirebilme					x
2	Eğitim amaçlı web ortamları geliştirebilme				x	
3	Bir programlama dili kullanarak veritabanı uygulamalarını kapsayan gereksinime uygun program yazabilme					x
4	Veritabanı uygulamalarını kapsayan bir web sunucusu kurabilme				x	
5	Ölçme ve değerlendirme tekniklerini kullanarak öğrenci başarısını değerlendirebilme					x
6	Ofis yazılımlarını (MS-Word, MS-Excel, MS-PowerPoint ...) ileri					x

	düzyeyde kullanabilme					
7	Bilgisayar ađ sisteminde karřılařılan sorunları çözebilme					x
8	Bir sistem yazılımını (Windows, Linux, Pardus vb...) ileri düzeyde kullanabilme					
9	Bir grafik iřleme yazılımını (PhotoShop, Fireworks, Freehand vb...) ileri düzeyde kullanabilme	x				
10	Bir öđrenme yönetim sistemi yazılımını (Moodle, WebCT, Jumla vb...) ileri düzeyde kullanabilme				x	
11	Bir bilgisayar ađ sistemini yapılandırabilme					x
12	Bilgisayar donanımına iliřkin karřılařılan sorunları çözebilme					x
13	Öđrenen gereksinimlerine yönelik güvenli öđrenme ortamları tasarlayabilme					x
14	Eđitim alanındaki teknolojilerin yaygınlařmasına ve alanındaki konularda liderlik edebilme					x
15	Öđrenme-öđretme sürecini güncel BİT ile bütünleřtirebilme					x
16	Konu alanı öđretimine uygun öđretim materyalleri geliřtirebilme					x
17	Konu alanı öđretimine uygun yöntem, teknik, araç-gereç ve materyalleri etkili bir řekilde kullanabilme					x
18	Konu alanı öđretimine yönelik etkinlikler düzenleyebilme					x
19	Edindiđi bilgileri bütüncül biçimde kullanarak konu alanı öđretimine yönelik öđretim planı hazırlayabilme					x
20	Bir arařtırmayı bilimsel arařtırma sürecine uygun olarak gerçekteřtirebilme					x

Bozok